

## Titel: Digitale Setups und VR in Musik und Sport – partizipatives Meeting 1 (KuMuS Mainz)

Ort: JGU Mainz / Institut für Sportwissenschaft (Raum S3)

Datum: Montag, 24. Juni 2024

Uhrzeit: 09:00Uhr – 13:00Uhr

Veranstungsbeschreibung: Ziel der Veranstaltung ist es, den Mainzer Auftakt zu KuMuS-ProNeD zu digital gestütztem Lehren und Lernen in Musik und Sport fortzuführen und gemeinsam mit Lehrkräften unterrichtspraktisch zu konkretisieren. So werden zunächst Ergebnisse der Auftaktveranstaltung vorgestellt und fachübergreifende sowie -spezifische Impulse gegeben. Hierzu werden Best-Practice-Beispiele inklusive Unterrichtsmaterial für digital gestützten Unterricht in Anbindung an den Lehrplan präsentiert, gemeinsam erprobt und reflektiert. Abschließend findet ein Austausch zu Projektideen und Kooperationsmöglichkeiten statt. Im Anschluss an die Veranstaltung werden dann Unterrichts- und Arbeitsmaterialien und dazu passende Fortbildungs- und Erprobungsformate entwickelt, die Lehrkräfte ab dem kommenden Schuljahr in ihren Schulen bzw. in ihrem Unterricht nutzen können.

### Vorläufiges Programm

08:30-09:00 Uhr: Get Together & Anmeldung

09:00-10:00 Uhr: Fachübergreifende Impulse

- Begrüßung
- „Bedarfe und Gelingensbedingungen digitalen Lehrens und Lernens“
- „Deeper Learning – Konturen einer Pädagogik des digitalen Zeitalters“

10:00-10:15 Uhr: Pause

10:15-11:45 Uhr: Fachspezifische Impulse

- Musik: digitale Setups in DJ-/VJ-Performances der populären Musik
- Sport: 360°Videos und VR-Technologie in kreativen Bewegungskontexten

11:45-12:00 Uhr: Pause

12:00-12:45 Uhr: Professionelle Lerngemeinschaften

- Sammlung von digitalisierungsbezogenen Projektideen und Wünschen zur Unterrichtsentwicklung
- Ausarbeitung von Kooperationsmöglichkeiten

12:45-13:00 Uhr: Wrap Up & Ausblick