

Ökonomische Bildung in der Grundschule

Workshop grafisches Programmieren mit JUNIOR primo für die Grundschule – Eine digitale Reise durch die Gemeinde

Reisen Sie mit uns digital durch die Gemeinde und lernen die Aufgaben, Verantwortungen und Akteure einer Gemeinde kennen. Vertiefen Sie die Inhalte mithilfe von angeleiteten graphischen Programmieraufgaben im Rahmen unserer Fortbildung und werfen Sie einen Blick in unsere kostenlosen Unterrichtsmaterialien von JUNIOR primo. Nach unserer Veranstaltung wissen Sie, dass graphisches Programmieren mit Grundschulkindern ohne Vorkenntnisse möglich ist.

Das ist JUNIOR primo mit digitalen Lerneinheiten:

- vier Unterrichtsmodule á 90 Minuten für die Klassenstufe 2 bis 4.
- flexibler Einsatz in den Unterricht, die Unterrichtsmodule bauen entlang des grafischen Programmierens aufeinander auf.
- Themenfelder sind die Akteure in einer Gemeinde, Geld, Geld in der Gemeinde und die Organisation der Plätzchenbäckerei.
- Kostenlose Lehrmaterialien zum direkten Einsatz in den Unterricht inklusive Lehrvideos für Lehrkräfte und Grundschulkindern.



Für Fragen ist am Ende der Fortbildung ausreichend Zeit eingeplant.

Nach der Anmeldung erhalten Sie die Zugangsdaten sowie eine kurze Anleitung zur Online-Fortbildung per E-Mail.

Wichtig:

Um an den praktischen Übungen teilnehmen zu können, benötigen Sie ein zusätzliches mobiles oder stationäres Endgerät (Notebook oder Tablet).

am: Donnerstag, 26. März 2026 von 14:30 – 15:15 Uhr

Anmeldungen über: <https://fortbildung-online.bildung-rp.de/>

unter der Nummer: 2614440004

Fragen zur Online-Fortbildung: Jessica Steinhoff, Steinhoff@iwkoeln.de
Sabine Montua, Montua@iwkoeln.de
Michael Gombert, Michael.Gombert@pl.rlp.de