

# Spielerisch programmieren mit IT4Kids - Blockbasierte Programmierung in Klasse 3 bis 6

 Format: Interaktive Online Fortbildung

 Termin: 10. April 2025, 13:00 Uhr

 Dauer: 3 Stunden

 Ort: Online

 Preis: kostenlos

**Hier anmelden:**  
[s.i4k.org/anmelden/100425](https://s.i4k.org/anmelden/100425)



## Programm

**Ankommen** Begrüßung, Vorstellungsrunde, Einstieg in das Thema der Fortbildung

**Einführung in die grafische Programmierung** Vorstellung von blockbasiertem Programmieren, kennenlernen der Programmierumgebung Cubi, lösen von einfachen Programmieraufgaben im Plenum und in Einzel- bzw. Partnerarbeit; Themen: Sequenzen (Befehlsketten) und Schleifen

---

Pause

---

**Unterricht mit Lernsoftware Cubi** Vorstellung des Unterrichtsmaterials von IT4Kids und Einsatz der Lernpfade aus dem Informatik-Online-Lehrbuch inf-schule, Simulationsübung in Kleingruppen: Vorbereitung einer Unterrichtsstunde mit IT4Kids-Unterrichtsmaterial und Cubi, Präsentation der Ergebnisse im Plenum und Feedback zu den Ergebnissen

**Abschluss & Reflexion** Schriftliches Feedback, interaktive Reflexionsrunde, Ausblick

## Beschreibung

Was ist eine Schleife? Wie erkläre ich meinen Schülerinnen und Schülern, was ein Algorithmus ist? Um diese und viele weitere Fragen rund um den **Einstieg in die Programmierung** geht es in den interaktiven Fortbildungen von IT4Kids. Lösen Sie zunächst einfache Programmieraufgaben in der datenschutzkonformen Lernsoftware Cubi (<http://s.i4k.org/editor>). Anschließend lernen Sie das Unterrichtsmaterial von IT4Kids kennen, einschließlich der Lernpfade im Informatik-Online-Lehrbuch inf-schule (<http://s.i4k.org/inf-schule>). Das Unterrichtsmaterial finden Sie unter: <http://s.i4k.org/material>. So können Sie das Gelernte direkt im Anschluss an die Fortbildung in Ihrem Unterricht umsetzen. Die Inhalte setzen **keine Vorkenntnisse** im Bereich Programmierung voraus.

Technische Voraussetzung für das Arbeiten mit Cubi: Tablet, Laptop oder PC mit Internetzugang (Offline-Modus möglich); eine digitale Tafel/Beamer ist für den Unterricht hilfreich. Hier geht es zum Hardware-Check deines Geräts: <https://s.i4k.org/hardwarecheck>.

Der Schwerpunkt liegt bei allen Inhalten auf grafischer Programmierung, doch auch **kommunikative Fähigkeiten, logisches Denken** und **Teamarbeit** werden durch die Arbeit mit Cubi gefördert. Das Unterrichtsmaterial von IT4Kids bietet eine ausgewogene Mischung aus **analogen und digitalen Aufgaben** und Methoden, um verschiedene Lerntypen aller Klassenstufen gleichermaßen anzusprechen. Sowohl die Lernsoftware als auch die Unterrichtsmaterialien sind für den Einsatz im Unterricht optimiert und wurden in Kooperation mit der RWTH Aachen entwickelt.

### Kontakt

IT4Kids Plus gemeinnützige UG

✉ [moritz.hesper@it-for-kids.org](mailto:moritz.hesper@it-for-kids.org)

☎ +49 (0) 241 913 882 90

